

เพิ่ม IQ! เพิ่มเกรดคณิต! พิชิตสมองเสื่อม!



NUMBER PUZZLE

ผู้เขียน : CAPELLA

ເປີຍປ



কলক

คิดเลขเร็ว!



เขียนคณิตคิดเลขเร็ว !

จะทำให้คุณ

- ❖ ฝึกคิดแบบเป็นระบบ
- ❖ ฝึกคิดเป็นเหตุเป็นผล
- ❖ ส่งเสริมทักษะด้านการคิดคำนวณและตัวเลข
- ❖ เหมาะกับเด็ก ส่งเสริมอัจฉริยภาพด้านตรรกะและคณิตศาสตร์
- ❖ เหมาะกับผู้ใหญ่ ป้องกันสภาวะสมองเสื่อม

เขียน คณิต คิดเลขเร็ว!

44

÷ 9

6 + 3

- 2

× 7



NUMBER
PUZZLE



เขียนคณิตคิดเลขเร็ว !

จะทำให้คุณ

- ✓ ฝึกคิดแบบเป็นระบบ
- ✓ ฝึกคิดเป็นเหตุเป็นผล
- ✓ ส่งเสริมทักษะด้าน
การคิดคำนวณและตัวเลข
- ✓ เหมาะกับเด็ก ส่งเสริม
อัจฉริยภาพด้านตรรกะ
และคณิตศาสตร์
- ✓ เหมาะกับผู้ใหญ่
ป้องกันสมองเสื่อม

เขียนคณิตคิดเลขเร็ว!

แปลและเรียบเรียงจาก : NUMBER PUZZLES

ผู้เขียน : Capella

ราคา 95 บาท

ผู้แปล : Mr.Genius

พิมพ์ครั้งที่ 1 : เมษายน 2556

NUMBER PUZZLES

Copyright © 2007 by Arcturus Publishing Limited
Thai edition published by Expernet Co., Ltd.

จัดพิมพ์โดย : **บริษัท เอ็กซ์เปอร์เน็ต จำกัด** (สำนักพิมพ์เบรนจีเนียส)
หนังสือคุณภาพ เพิ่มพลังสมองของคุณสู่ความเป็น “อัจฉริยะ”
2387 อาคารรวมทุนพัฒนา ถนนเพชรบุรีตัดใหม่
แขวงบางกะปิ เขตห้วยขวาง กรุงเทพฯ 10310
โทร. 0-2718-1821 (10 คู่สาย)
แฟกซ์ 0-2718-1831, 0-2318-4809
<http://www.expernetbooks.com>
e-mail : public@expernetbooks.com

จัดจำหน่ายโดย : **บริษัท เอ็กซ์เปอร์เน็ต จำกัด**
2387 อาคารรวมทุนพัฒนา ถนนเพชรบุรีตัดใหม่
แขวงบางกะปิ เขตห้วยขวาง กรุงเทพฯ 10310
โทร. 0-2718-1821 (10 คู่สาย)
แฟกซ์ 0-2718-1831, 0-2318-4809
<http://www.expernetbooks.com>
e-mail : public@expernetbooks.com

พิมพ์ที่ : ธรรมกมลการพิมพ์
โทร. 0-2932-4911, 0-2932-5433

ข้อมูลทางบรรณานุกรมหอสมุดแห่งชาติ
คาแปลลา.

.... --กรุงเทพฯ : เบรนจีเนียส, 2556.

142 หน้า.

1. สมอง--การทดสอบ. 2. เกม. I. Mr.Genius, ผู้แปล. II. ชื่อเรื่อง.

ISBN

หากมีข้อผิดพลาดเนื่องจากการพิมพ์ สามารถนำมาเปลี่ยนได้ที่สำนักพิมพ์เอ็กซ์เปอร์เน็ต
ในกรณีที่ต้องการซื้อเป็นจำนวนมาก เพื่อใช้ในการสอน การฝึกอบรม การส่งเสริมการขาย
หรือเป็นของขวัญพิเศษ กรุณาติดต่อสอบถามราคาพิเศษได้ที่ โทร. 0-2718-1821 (10 คู่สาย)



คุณเป็นคนหนึ่งที่ไม่ค่อยถูกใจโลกกับตัวเลข



และปัญหาเชิงคณิตศาสตร์โหมากๆ ใช่หรือไม่ ?

อย่าเพิ่งถอดใจเมื่อเห็นปริศนาตัวเลขในหนังสือเล่มนี้

เพราะมันจะทำให้คุณกลายเป็นอัจฉริยะได้โดยไม่รู้ตัว



คุณไม่จำเป็นต้องเก่งเลข ถึงจะเล่นเกมในหนังสือเล่มนี้ได้



ปริศนาตัวเลขเหล่านี้ไม่ยากเกินความสามารถของคุณหรอก

นอกจากความสนุกและเพลิดเพลินแล้ว เรายังมีคำตอบให้คุณอยู่ท้ายเล่ม

เขียนคณิตคิดเลขเร็ว ! คุณเองก็ทำได้อย่างแน่นอน

$+$ $-$



$\times$ $\div$

01

เลขล่องหน

คุณสามารถเติมตัวเลขที่หายไปจากวงกลมได้หรือไม่ ?

(คำใบ้ : คูตัวเลขให้ครบทุกแนว)



เขียนแต่เลขเดียว !

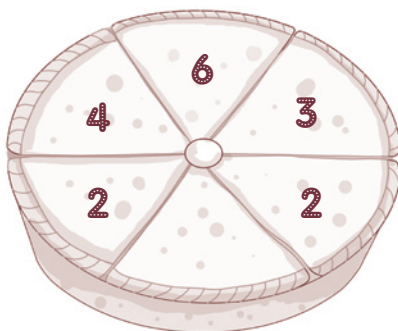
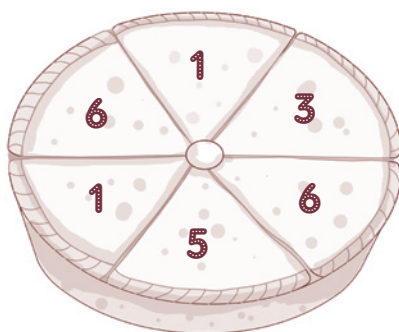
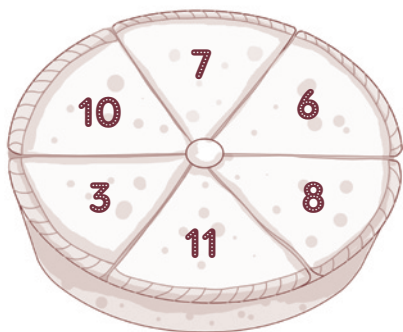




ชิ้นที่หายไป

02

คุณสามารถหาตัวเลขที่หายไปของพิซซาถาดล่างได้ไหม ?
(คำใบ้ : ต้องจับคู่ให้ดีๆ)



Number Puzzles

5



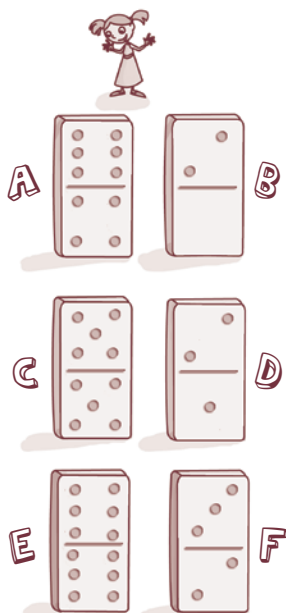
03

โดมิโนहररर

โดมิโนตัวสุดท้ายคือตัวไหนกันละเนี่ย ?

เขียนคำตอบติดเลขเร็ว!

6

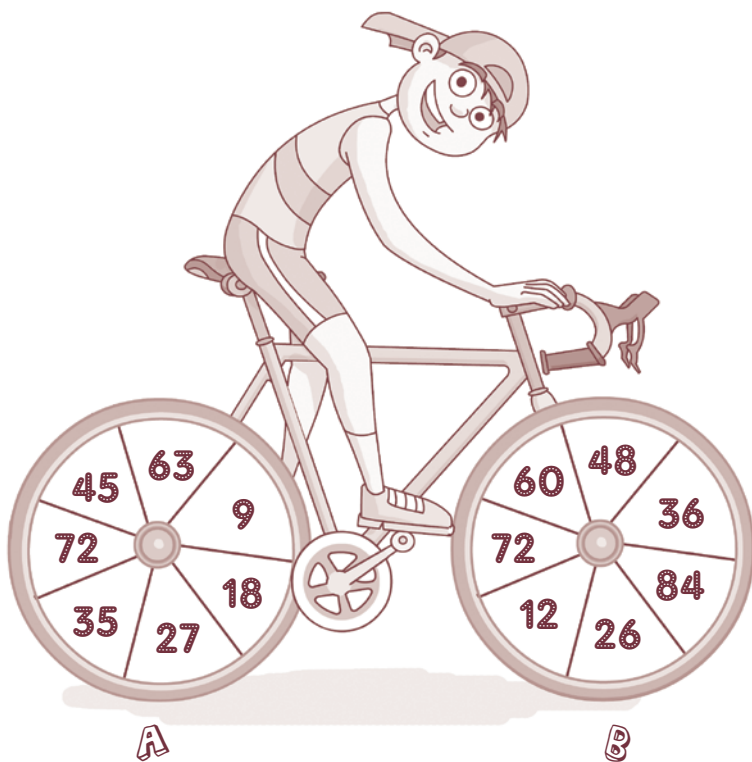




ลัทธิไม่เข้าพวก

04

ในแต่ละล้อจะมีตัวเลขไม่เข้าพวกอยู่หนึ่งตัว
ลองดูซิว่าเลขนั้นคืออะไร ?



Number Puzzles

7



05

ซูโดคู



4		1			2	8	5	
	2	6		5	7			9
	9		8		3	1		
6				7	8			4
3		8		1		2		6
7			2	6				5
		4	7		1		2	
1			4	2		6	9	
	8	5	9			7		1



เขียนเลขโดดให้เต็มแถว!





นาฬิกาอรวน

06

ดูให้ดี ! เวลาที่หายไปคือข้อใด ?

11 : 53



02 : 35



05 : 23



04 : 42



14 : 23



A

02 : 50



B

11 : 34



C

07 : 22



D

Number Puzzles

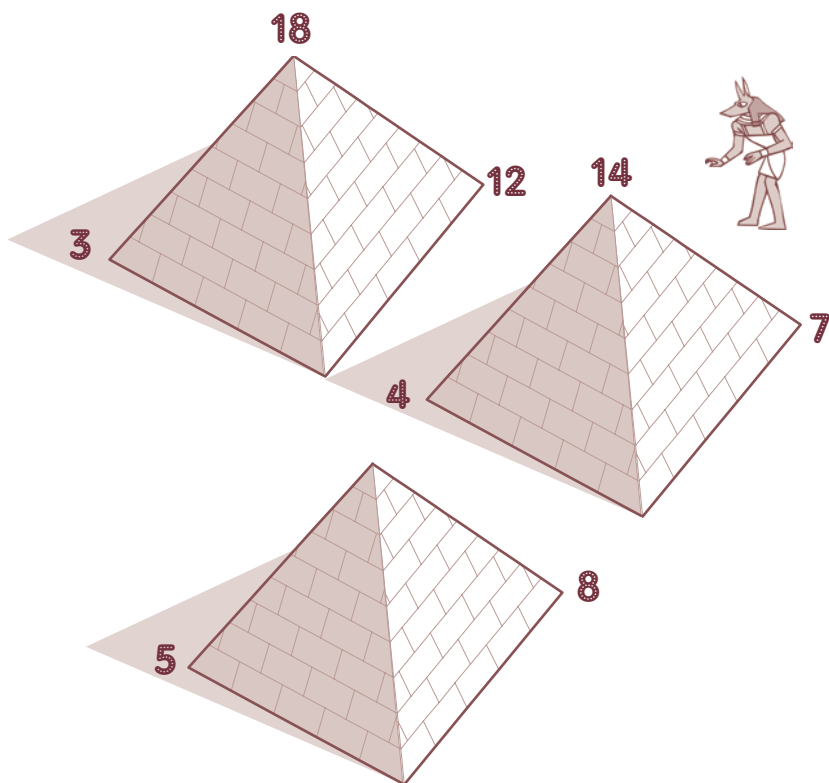
๙



07

พีระมิดพิศวง

คุณรู้ไหมว่าตัวเลขบนยอดพีระมิดสุดท้ายคือเลขอะไร ?



เขียนแต่หน้าติดเลขไว้ !





จัดรัสตัวเลข

08

ภาพที่เห็นนี้สมบูรณ์หมดแล้ว
แต่คุณรู้หรือไม่ว่าตัวเลขเหล่านี้มาได้อย่างไร ?
(คำใบ้ : ชุดตัวเลขตรงกลางคือคำตอบ)

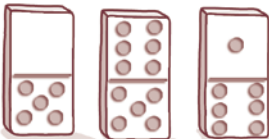
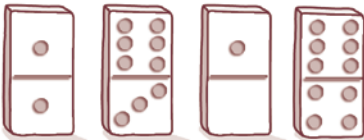
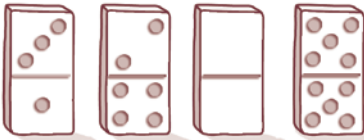
2	3	1	4
4	24	28	7
1	18	20	2
9	2	5	2



09

โดมิโนहररर

โดมิโนตัวสุดท้ายคือตัวไหนกันละเนี่ย ?



A



B



C



D



E



F



เขียนหน้าติดตัวเลขเร็ว!

! ਚ ਜ ਘ

NUMBER PUZZLES

01

เลบล่องหน

คำตอบ คือ 2

ผลรวมของตัวเลขในแต่ละแถวทั้งแนวนอนและแนวตั้งจะต้องเท่ากับ 15 เสมอ

02

ชิ้นที่หายไป

คำตอบ คือ 6

ตัวเลขแต่ละตัวในพีชคณิตกลางจะเป็นผลลบของพีชคณิตด้านบนที่อยู่ตรงตำแหน่งเดียวกัน

03

โดมิโนहरรรษา

คำตอบ คือ D

จับคู่โดมิโนตามแถวแนวนอนเรียงจากซ้ายไปขวา ผลบวกของโดมิโนแต่ละคู่จะเรียงลำดับ 5, 6, 7, 8, 9, 10 ตามภาพ

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 2 & 1 \\ \hline & 2 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline 2 \\ \hline \end{array} = 5$$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline & 4 \\ \hline & 2 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 4 \\ \hline 2 \\ \hline \end{array} = 6$$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 5 \\ \hline & 1 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 5 \\ \hline 1 \\ \hline \end{array} = 7$$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 4 & \\ \hline 1 & 3 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 4 \\ \hline 3 \\ \hline \end{array} = 8$$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 2 & \\ \hline 1 & 6 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 6 \\ \hline 3 \\ \hline \end{array} = 9$$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 4 & 2 \\ \hline 3 & 1 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 4 \\ \hline 2 \\ \hline \end{array} = 10$$

เขียนโดมิโนติดเลขเร็ว!

04 ล้อหมุนไม่เข้าพวก

คำตอบ คือ $A = 35$ เพราะเป็นเลขตัวเดียวที่ไม่สามารถหารด้วย 9 ได้ลงตัว

$B = 26$ เพราะเป็นเลขตัวเดียวที่ไม่สามารถหารด้วย 12 ได้ลงตัว

05 ซูโดกุ

4	3	1	6	9	2	8	5	7
8	2	6	1	5	7	4	3	9
5	9	7	8	4	3	1	6	2
6	5	2	3	7	8	9	1	4
3	4	8	5	1	9	2	7	6
7	1	9	2	6	4	3	8	5
9	6	4	7	8	1	5	2	3
1	7	3	4	2	5	6	9	8
2	8	5	9	3	6	7	4	1

06 นาฬิกาอกลวน

คำตอบ คือ A

ตัวเลขแต่ละตัวของนาฬิกาแต่ละเรือนรวมกันแล้วจะมีค่าเท่ากับ 10
เช่น $11:53 = 1+1+5+3=10$

07

พีระมิดพิศวง

คำตอบ คือ 20

ตัวเลขบนยอดพีระมิดเป็นผลคูณของตัวเลขพื้นฐาน 2 ตัวแล้วหารด้วย 2

เช่น $(3 \times 12) \div 2 = 18$

$(4 \times 7) \div 2 = 14$

$(5 \times 8) \div 2 = 20$

08

จัตุรัสตัวเลข

ตัวเลขในสี่เหลี่ยมสีทึบแต่ละตัว เป็นผลคูณของตัวเลขสามตัวที่อยู่ติดกับด้านของสี่เหลี่ยมสีทึบ

09

โดมิโนहरรรษา

คำตอบ คือ D

ดูที่จุดของโดมิโนแต่ละช่องตาม
 แนวนอน โดมิโนตัวที่ 1 + โดมิโน
 ตัวที่ 2 - โดมิโนตัวที่ 3 จะมีค่า
 เท่ากับ โดมิโนตัวที่ 4 ตามภาพ

3	2	-	5
1	4	-	5

1	6	1	6
1	3	-	4

-	6	1	5
5	5	6	4



สนุกคิด ฟิตสมอง
ประลองตรรกะไปกับกิจกรรมสนุกสนาน
ด้านคณิตศาสตร์

ที่ช่วยกระตุ้น **ต่อมคิด** **ฟิตพลังตรรกะ**

พัฒนาทักษะการคิดเป็นเหตุเป็นผล

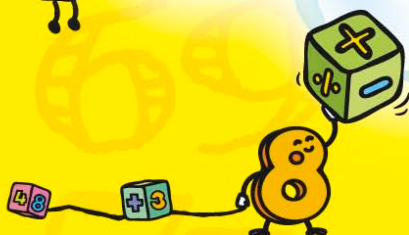
ฝึกการแก้ปัญหาอย่างเป็นระบบ

ถ้านภาวะสมองเสื่อมในผู้ใหญ่ !

เพิ่ม **IQ** ! เพิ่ม **เกรดคณิตศาสตร์** ในเด็ก !

ยิ่งคิด สมองยิ่งฟิต

พิชิตอัลไซเมอร์ !



ISBN 978-974-414-260-3



9 789744 142603

หมดตัวไป

ราคา
บาท